1.1 - Hesap ve Karakter Kuralları

- Bir hesabın sorumluluğu ve bilgileri tamamen oyuncuya aittir. Paylaşılması ve başkaları tarafından kullanılması yasaktır.
- Oyuncular, hesaplarını takas edemez veya devredemezler.

1.1.2 - Alt Karakter Kuralları

(Oyuncular yeni karakter açmak için aşağıdaki kuralları göz önünde bulundurarak başvuru atabilirler.)

- LSPD ve LSFMD bünyesi altında rol yapan oyuncuların illegal karakter açması yasaktır. (Yönetim tarafından kural esnetilebilir.)
- İllegal sicile sahip olan karakterler LSPD ve LSFMD'ye başvuramaz.
- Ana karakteri illegal olan oyuncular LSPD ve LSFMD için alt karakter oluşturamazlar. (Yönetim tarafından kural esnetilebilir.)
- Oyuncunun açtığı veya açacağı hiçbir karakter birbirini tanıyamaz veya bağlantılı olamaz.
- İllegal rol yapan oyuncular eğer bir birlik üyesi ise açacağı karakter/karakterler ile hiçbir birliğe katılamaz.
- Oyuncuların karakterleri arasında para transferi, mal ve mülk transferleri gibi paylaşımda bulunamaz
- Toplam karakter slotlarınızda yalnızca 1 adet türk karakter olabilir.

1.1.3 - Karakter Oluşturma ve Mal Varlığı Kuralları

- Oluşturulacak karakter isimleri gerçekçi olmalıdır. (Başvuruyu göndermeden önce yönetimden izin ile *kural esnetilebilir.*)
- Ünlü ve tanınmış kişilerin isimlerini kullanmak yasaktır. (Başvuruyu göndermeden önce yönetim izin ile *kural esnetilebilir.*)
- Oluşturulacak karakter en az 16 yaşında olmalıdır. Harici durumlarda yönetimden izin alınması gerekmektedir.
- Oyuncular oyun içerisinde sahip oldukları hiçbir şeyi gerçek parayla satamaz ve takas edemez.
-Oyuncuların 3. parti yazılım kullanmaları yasaktır. Ped karakter oynamak için yönetim onayı gerekmektedir.
-Karakter başvurusuyla beraber ped k istendiği yönetime bildirilmelidir.
-Custom pedler için yönetimin dosyaları incelemesi gerekmektedir görülmeyen pedler sunucuya eklenmez.
- LSPD'de rol yapan oyuncuların illegal odaklı karakter açmaları yasaktır.
- İllegal karaktere sahip oyuncular ikincil karakterleri ile LSPD'ye başvuramaz.
- İllegal karakterlere sahip oyuncular eğer bir birlik mensubu ise ikincil karakterleri ile farklı bir birlikte illegal rol yapamazlar.

1.1.4 - Mal Varlığı Aktarımı

- Mal varlığı aktarımları yalnızca CK ya da Kalıcı COOC durumlarında yapılır.
- Karakterinizin ölmesi ya da şehirden gitmesi durumunda, isteğe bağlı olarak karakterinizdeki mal varlığının %50'si yeni karakterinize aktarılabilir.
- Karakterinizin ölmesi durumunda mal varlığınız nakit olarak hesabınızda bulunmuyorsa, karakterinize ait mal ve mülkler yönetimin belirlediği satış fiyatı üzerinden hesaplanır

- LSPD ve LSFMD bünyesinde rol yapan oyuncular için mal varlığı aktarımı %25'ten hesaplanır.
- Oyuncuların karakterleri arasında para transferi, mal ve mülk transferleri gibi paylaşımda bulunması yasaktır. (Bu durum 2. veya 3. elden olsa dahi kabul edilemez. Karşılıksız bir şekilde mal ve mülkleriniz başka karakterler üzerinden sizin yeni karakterinize dönemez.)
- Oyuncu karakterinin CK'sını yönetime teslim etmek için ticket açabilir. Yönetim bu CK'yı istediği herhangi bir rolde kullanabilir. CK'nın teslim edilmesi yönetim tarafından onaylandığında oyuncu mal varlığının %100'ünü aktarabilir. (LSPD ve LSFMD bünyesinde rol yapan oyuncular için mal varlığı aktarımı %50'den hesaplanır.)

1.1.5 - Ses Programı Kullanımı
- Sunucuda açacağınız karakterlerde ses programı ile ses değiştirme yapabilirsiniz. Bu durumu yönetimden izin almadan yapmak yasaktır.
- Açacağınız karakterde, başvuru sırasında başvurunuzun en altına; karakterinizde ses programı kullanmak istediğiniz belirtmek ve ses teyit sırasında bu sesi yönetim onayına sunmak zorunludur.
- Mevcut karakterinizde de büyük fark oluşturmamak şartıyla ses değiştirme programı kullanmak istiyorsanız ticket üzerinden başvurmak ve yönetim onayına sunmanız gerekmektedir.
- Ses programı konusunda izin verip vermemek tamamen yönetim inisiyatifindedir.
- Mevcut karakterlerden herhangi birinin sesinin değişmesi durumunda, rolde bu kişiyle karşılaştığınız zaman "Yav senin sesine noolmuş?", "Bu ne lan Optimus Prime geldi." tarzında yaklaşımlarda bulunmak yasaktır.

1.1.6 - CK (Character Kill)
- Oynanılan karakter için verilecek CK hakkı tamamen oyuncunun kendisine aittir.
- Yönetim, oynanılan her karakter için CK hakkı iznini elinde tutar.
- Ck izni belirli roller kapsamında karşı tarafın/tarafların eline geçebilir. (İllegal birliğe katılım vb.)
- Hiçbir oyuncu kurallar dışında başka bir oyuncunun karakterine CK veremez.
- Karakterinize kalıcı COOC vermeden önce veya CK attıktan sonra sonra yönetime ticket açarak bildirmeniz gerekmektedir. Bildirmeden atılan karakter gelişimleri silinerek roleback atılacaktır.

1.1.7 - RP+ ve Örnek Oyuncu
- RP+, sunucumuzda yaptıkları roller ile karakterlerini tam anlamıyla yaşayıp bunu yansıtabilen ve yaptığı rollerin derinliği ile sunucuya değer katan oyuncularımızdır.
- Örnek oyuncular yaptıkları roller ve genel tutumlarıyla, diğer oyuncularımıza örnek olabilecek oyuncularımızdır.
- Aşağıdaki kurallar RP+ oyuncular için geçerliliği yönetim inisiyatifine indirgenmiştir. RP+ olan oyuncularımız yönetim ile iletişime geçerek farklı alanlarda rol yapabilir.
- LSPD'de rol yapan oyuncuların illegal odaklı karakter açmaları yasaktır.
- İllegal karaktere sahip oyuncular ikincil karakterleri ile LSPD'ye başvuramaz.
- İllegal karakterlere sahip oyuncular eğer bir birlik mensubu ise ikincil karakterleri ile farklı bir birlikte illegal rol yapamazlar.

1.1.8 – Pasiflik
- İzinsiz pasiflik süresi 1 haftadır, daha uzun pasiflik durumunuzu herhangi bir yöneticiye bildirmeniz gerekmektedir. Bildirim yapılmadan 1 haftadan fazla pasiflik WL kaybına sebep olacaktır.

1.2 - 3. Parti ve Bug Abuse

- Sunucu içerisinde herhangi bir açık bulmanız durumunda ticket açılarak bunun yönetime bildirilmesi gerekmektedir.
- Sunucu açıklarını kullanmak yasaktır.
- Sunucu içerisinde, kullanıcı tarafına avantaj sağlayacak herhangi bir durumun yönetime bildirilmesi gerekmektedir. Kullanımı yasaktır.

1.3 - İletişim Kuralları

1.3.1 - Reklam Yapmak
- Sunucumuzda diğer GTAV çok oyunculu topluluklarının reklamının yapılması yasaktır.
- Sunucumuza başvuru yapan ve başvurusu onaylanan kullanıcıların onay aldığı süreçten itibaren farklı roleplay sunucularında ve platformlarında bulunması yasaktır. Aynı anda sadece Venny Community bünyesindeki sunuculardaki whitelist sahibi olunabilir.

1.3.2 – Hakaret
- Sunucumuzda OOC küfür yasaktır.
- Rol içerisinde küfür etmek serbesttir fakat bu küfürler herhangi bir OOC küfür şüphesi oluşturduğunda yönetim inisiyatifinde ceza verilir.
- Rol içerisinde edilen küfürler din/dil/ırk sınırlarını aşmamalıdır.

1.3.3 - Yayın Kuralları
- Oyuncuların sunucumuza ait herhangi bir rol yayınında chate roller hakkında yorum yapması, iğneleyici mesaj göndermesi, sebepsiz bir şekilde yayın yapılan bölgeye gitmesi (Ghost) ve oyuncular sırf yayında diye rol mantığına sığmayacak şekilde rol yapması yasaktır.
- Oyuncuların sunucuya girdiği andan itibaren sunucumuza ait herhangi bir rol yayınında chate yazması yasaktır.
- Harici olarak rol paslama adı altında IC'de güvenebilecek kadar tanınmayan kişi/kişilere rol mantığı dışında hareketlerde bulunmak yasaktır.
- Yayın içerikleriyle tanınıp farklı platformlarda da yer almış karakterleri tanıyor rolüne girip, bahsi geçen karakterlere karşı OOC bilgiler ışığı altında rol sergilemek yasaktır.

1.3.4 - Yayıncı Kuralları
- Yayın açan oyuncularımızın başka oyunculara ve sunucuya karşı açıkça veya üstü kapalı biçimde yönlendirme ve buna yönelik eleştiri yapması yasaktır.
- Her yayıncı kendi chatinden ve kitlesinden sorumludur.
- Bu kurallara uymayan yayıncılarımızın, yönetimin karar verdiği zaman aralığında sunucu içerisinde yayın açmaları yasaklanacaktır.

1.4 - Topluluk Güvenliği

1.4.1 – Taciz
- Bir oyuncunun kişisel bilgilerini sızdırmak veya bu tür tehditlerde bulunmak yasaktır.
- Oyuncuları sunucuda oynamaktan korkutmak veya oyun içinde sürekli taciz etmek yasaktır.
- Kadın/erkek fark etmeksizin karakterlere karşı yapılacak olan tecavüz-cinsel taciz rolleri karşılıklı izin alınmadığı takdirde yasaktır.

1.5 – Yönetim

1.5.1 – Müdahale
- Yetkililer herhangi bir sebepten dolayı rolü iptal edebilirler.
- Yetkililer rolü incelemek amacıyla rolü durdurabilirler.
- Oyuncular admin şikayetlerini discord üzerinden ticket aracı ile ulaştırabilirler.

1.5.2 - Ceza Sistemi
- Ceza uygulaması uyarı puan sistemi ile işlemektedir.
- Toplamda 3 uyarı puanı bulunan bir oyuncu sunucudan banlanır.
- Uyarı puanlarının yanında sözlü uyarı puanlarımız bulunuyor. Oyuncular sözlü uyarı aldıklarında 1 adet sözlü uyarı puanı alırlar. 2 adet sözlü uyarı puanı bulunan bir oyuncunun cezası 1 adet uyarı puanı olarak değiştirilir.
- Oyun içinde alınan WARN'ların adedi 3'e ulaştığında, 1 adet uyarı puanı verilir.
- 2 uyarı puanına ulaşan bir oyuncu izlenmeye alınır ve rolleri yakından takip edilir.
- Oyuncuların son uyarı puanının üzerinden bir ay geçtiği takdirde 1 adet uyarı puanı silinir. Fakat bahsedilen bu bir ay içerisinde uyarı puanı almamış olmaları gerekmektedir.
- Sunucumuzdan banlanan bir oyuncu yönetim inisiyatifiyle tekrar başvuru yapabilir. Başvurusu onaylandığı takdirde +2 uyarı puanı ile başlar.
- İzlenme listesinde olan oyuncuların uyarı puanları silinmeyecektir.
- Venny Community'de barınan herhangi bir sunucudan yasaklanan oyuncu yönetim inisiyatifi dahilinde diğer sunuculardan da yasaklanabilir.

1.5.3 - Raporlar ve Ceza İtirazları
- Oyuncuların bulundukları rollerdeki kural ihlallerini ticket açarak durumu yetkililere bildirmeleri gerekmektedir.
- Oyuncular sunucuda yaşadıkları herhangi bir soru/bug durumlarını oyun içerisinden /rapor yazarak bildirebilirler.
- Raporun çözümsüz kalması durumunda discord üzerinden ticket açılmalıdır.
- Oyuncular aldıkları cezaya ticket üzerinden ceza itirazında bulunabilirler.

1.6 - Rol Kuralları

1.6.1 - IC ve OOC

- Oyuncular sunucuya giriş yaptıklarından itibaren karakterde (IC) kalmaları gerekmektedir.
- /do ve /me metin biçimleri dil bilgisine uygun olmalıdır. Noktalama işaretleri ve büyük harflere dikkat edilmesi gerekmektedir.
- Sunucuya girildiği andan itibaren roller başlar. Rol esnasında rolden çıkma vb. durumların tümü yasaktır.
- Rol içerisinde verilen emotelar açık ve anlaşılır şekilde olmalıdır.
- /do kanalı üzerinden yalan bilgi verilmesi yasaktır.

1.6.2 – Zaman

- Sunucumuzda geçen tarih UTC günlerimize eşittir.
- Sunucu kuralları sunucu içerisindeki saat baz alınarak uygulanır.
- Oyuncular istekleri doğrultusunda oynadıkları karakterlerin yaşını ticket açarak büyütebilirler.

1.6.3 - Rol Esnasında Oyundan Çıkma

- Rol devam ederken bilerek/isteyerek oyundan çıkmak yasaktır.
- Bağlantı kopması halinde oyuna tekrar giriş yaptığınızda rolü gerçekleştirdiğiniz kişi ile irtibata geçip kaldığınız yerden devam etmelisiniz.
- Herhangi bir saldırı rolünün ardından 1 saat boyunca oyundan çıkmak yasaktır, aktif rolünüze devam etmelisiniz.
- Bu 1 saat içerisinde sığınma durumu, yani; Interior’lara girip beklemek yasaktır. Kilitlenebilir MLO’lara girildiğinde kapıyı kırmak isteyen kişi/kişiler rapor atarak yönetim izni ile bu role girebilirler.

1.6.4 - Metagaming / Mixing

- OOC bilgileri IC rollerinize yansıtmak yasaktır.
- IC bilgileri OOC'ye taşımak veya IC olayların OOC dramasını yaratmak yasaktır.
- Undercover rol yapan kişiye ne sebeple olursa olsun PM atmak yasaktır.

1.6.5 – Powergaming

- Gerçek hayatta yapılması imkansız olan durumların tümünü rolde yapmak yasaktır.
- Rol gidişatına uyumsuz bir şekilde kucağınızda biri varken koşmak, bir yerlerden atlamak-zıplamak yasaktır.

1.6.6 – NON-Roleplay

- 1.6.6.1 - Sunucu rol anlayışına uymayan, gerçekçi olmayan veya düşük kaliteli rolleri teşvik eden eylemler non-roleplay olarak kabul edilir.
- 1.6.6.2 - Sunucu içerisinde girdiğiniz rollerde karşı tarafın rolünü sorgulamaya çalışmak rolcheck olarak değerlendirilir ve yasaktır.
- 1.6.6.3 - Sunucu içerisinde populasyonu göz önünde bulundurmadan rol yapmak yasaktır.

1.6.7 – ERP

- E-RP rol iznine yalnızca ilgili tüm taraflar (katılımcılar ve tanıklar) /do komutunda izin verdiği zaman gerçekleşebilir.

1.6.8 - IC ve OOC Kanıt

- OOC kanıt (videolar, ekran görüntüleri), bir suçun veya olayın görüntüsünün bir kişi tarafından yakalanmış ve rolünün gerçekleştirilmiş olması durumunda, IC kanıtı olarak kullanılabilir.
- Bu tür kanıtların kullanılabilme durumu olayın gerçekleştiği yere göre değişiklik gösterebilir. (Güvenlik kamerasının bulunması vb. Durumlarında)
- İşletmelerde güvenlik kameraları prop olarak mevcutsa o işletmede kamera vardır ve sadece kamera propunun baktığı bölgeyi çekiyordur. Bu bölge yönetimin karar verdiği kadardır, oyuncu tarafından belirlenemez ve yorumlanamaz.
- Güvenlik kameraları ses kaydı yapamaz, sadece telefon veya bodycam yardımıyla video ve ses kaydı alınabilir.
- Oyuncuların yapacağı emotesal rollerin tümünde yönetim tarafından SS istendiğinde gönderilmesi sorumluluğu oyuncuya aittir. Alınan SS'ler üzerinde işlem yapılmamalıdır.

1.6.9 - Güvenli Bölge Kuralı

- Güvenli bölgeler, oyuncuların başka bir oyuncuya ve onun malına zarar veremeyecekleri bölgeler bütünüdür.
- Bu bölgeler 7/24 güvenlik kameraları ile izleniyor kabul edilir.
- Güvenli bölgelerde illegal rol yapmak için role girdiğiniz kişiden/kişilerden /do komutu ile izin almanız gerekmektedir.
- Güvenli bölgelerde yönetimden veya karşılıklı alınan izin haricinde illegal rol yapmak yasaktır.

Güvenli bölgeler aşağıda belirtilmiştir.

Devlet kurumları ve önleri
Otel içi ve önü
Gym
Galeri içi ve otoparkı
Weazel News binası ve otoparkı
Kıyafetçi içi ve önü
Banka içi ve önü
Vezne içi ve önü
Benzinlik sınırları içi

- Oyun saati ile 00:00 – 04:00 arasında devlet bölgeleri ve benzinlikler haricindeki bölgeler güvenli bölge kapsamında değerlendirilmez.

1.6.10 - Araç Kullanma Kuralları

- Sistemsel olarak yapabileceğiniz ama rol mantığına aykırı olan durumların tümü sunucumuzda yasaktır. Bunlardan bazıları aşağıda sıralanmıştır.

-Şoförün bir oyuncuyu kucağına alıp aracı sürmesi durumu. (Yaralı bir kişi ise arka koltuğa bırakılmış rolü yapılabilir.)
-Motora role uygun olmayan şekilde fazla kişi sayısıyla binilmesi.
-Role uygun durumlar dışında motor ile hastaneye yaralı götürme rolleri. (Bileği kesilmiş kişi, sıradan hastalık durumları vb. durumlar role uygun durumlardır.)
-Araca role uygun olmayan şekillerde kişi sayısının fazla olarak binilmesi.
-Aracın 4 lastiği patladığı durumda sürmeye devam edilmesi.

- Araç ile role uygun olmayan, gerçek hayatta yapılması imkansız hareketleri yapmak yasaktır.

1.6.11 - Etkinlik Kuralları

- Yönetim tarafından yapılan veya yönetim tarafından desteklenen toplu etkinliklere yönelik saldırı girişimi rolleri kesinlikle yasaktır. (Özel izinle rol yapılabilir.) Bu etkinlik bölgelerinde illegal rollere girilemez.
- Kilise ve/veya mezarlıklarda yapılan roller etkinlik kapsamında değerlendirilir.
- Etkinliklerde yüksek sesle konuşmak yasaktır. (Fısıltı modu kullanılmalıdır.)

1.6.12 - İşyeri Kuralları

- Sistemsel olarak oyuncuya ait olmayan mekanlar oyunculara ait değildir.(Yönetimden onay alınarak esnetilebilinir.)
- Özel bir etkinlik vb. durumlarda yönetim ile iletişime geçerek izin alınması gerekmektedir.
- Mekanik çalışanları modifiye maliyetinin üzerine maksimum %10 kar koyabilir.
- Sistemsel olarak alınabilen (Galeri, dövmeci, kıyafetçi, aksesuar dükkanı vb.) işyerleri ile ilgili kurallar aşağıda listelenmiştir.

Bug kullanarak kilitli kapılardan geçip içeri girip sistemi kullanmak yasaktır.
Devlet kurumu çalışanlarının işletme sahibi olması yasaktır.

1.6.13 - Maske Kullanımı

- Güvenli bölgelerde ve aktif rollerde (LSPD, LSFMD, Otel Önü vb.) illegal bir gerekçeyle maske takmak yasaktır. Maskeli dolaşan kişi/kişileri LSPD şüpheli sıfatı ile gözaltına alma hakkına sahiptir.
- Maske takan kişi net bir şekilde tanınmamaktadır, görülen kısımlarla alakalı şüphelenme rolü yapılabilir. (Bug sebebi ile gözüken saçlar vb. durumlar buna dahil değildir.)

1.6.14 - LSFMD Rolleri Kuralları

- LSFMD devlet kurumu olarak geçer ve güvenli bölgedir.
- Karakterlerin doktora yalan söylemesi yasak değildir fakat /do üzerinden doktora açık ve net bir şekilde görülen durumunuzu belli etmeniz gerekmektedir.
- Doktora başvuran kişiler sadece ağrıyan, kanayan veya şişlik olan bölgenin bilgisini verebilir, rolü force'layarak yönlendiremez.
- Taburcu süresine sadece doktorlar karar verebilir.
- Doktorlar karşısındaki kişilerin davranışına göre hasta reddetme hakkına sahiptir. Bu tip durumlarda IC'de şikayetin önü açıktır.
- Herhangi bir kırık veya derin yara rolünde; bir yer alçıya alınmış/dikilmiş/işlem uygulanmış ise doktorun belirlediği süre boyunca bunun rolünün yapılması zorunludur. (Bu süreç kurallara göre işlemektedir.) (Süreç sonunda alçı çıkarttırma/dikiş aldırma rolü yapılmalıdır.)
- Adli bir vaka olarak hastaneye geldiyseniz ve NPC doktor tarafından tedavi ediliyorsanız, hastaneden taburcu olmadan önce mutlaka polise anonim şekilde doktor ağzından ihbar göndermeniz ve polisin gelip sizi almasını beklemeniz gerekmektedir.

1.6.15 - Mekanik Kuralları

- Araç boya işlemi; 15 dakika, araç tamir işlemleri; 3 dakika, Araç kaplama işlemleri; araba için 1 gün, motor için 12 saat, modifikasyon işlemleri ise parça başına minimum 2 dakika sürmek zorundadır.
- Modifiye paneli işlemleri esnasında müşterilere tablet vermek zorunludur

1.6.16 - Müzik Kuralları
- Sunucumuzda müzik dinlenilirken “fısıltı” ses düzeyi ayarlanması zorunludur, dışarıya müzik dinletmek yasaktır.(Bu kural kişinin şahsi olarak dinlediği müzikler için geçerlidir.)
- Kural olası rol bölgelerinin dışında yapılan grup rollerinde esnetilebilir.
- Bu kuraldan ve durumdan ne yazık ki bizler de memnun değiliz ama içeride bulunan yayıncı arkadaşlarımızı korumak adına DMCA telif hakları sebebiyle bu şekilde bir kural eklemeyi uygun gördük. Sizlerden ricamız bu konuda anlayış göstermeniz olacaktır. Yayıncı olan kişilerin sizlerle girdikleri rollerden kaçmalarını istemediğimiz, her iki tarafında “oyuncularımızın ve yayıncılarımızın” rahat etmesi açısından bu kuralı ekleme gereği duyduk.
- Sunucuda şarkı söylüyorsanız, Türkçe şarkılar söyleyebilirsiniz. Bu şarkıları Vence cover ya da şarkı direkt olarak Venceymiş gibi yansıtmalısınız. Fakat boombox/radyo/televizyon gibi yerlerden açtığınız şarkılar buna dahil değildir. Açılan şarkı Türkçeyse Türkçe olarak kabul edilir.

1.6.17 - NPC Tutumu ve NPC Araçların Kullanımı
- Şehirdeki NPC lerden “yerli” olarak söz etmek yasaktır.(Şehirde sadece canlandırdığınız karakterler değil, yaklaşık 4 Milyon kişinin yaşadığı unutulmamalıdır.)
- Polisler plakayı “sorgulattığında” aracın çalıntı olduğunu anlayabilir.
- NPC ler şehirde yaşamakta olan bireylerdir. Onlara karşı yapılan rollerin sorumluluğunu oyuncu kabul etmiş sayılır. (Araba çalmak, NPC ile kavga etmek vb. roller bu kapsamdadır.)
- Örneğin öldürülen bir NPC’den ötürü oyuncuların karakterleri adalet önünde yargılanabilir ve IC olarak ceza verilebilir.

1.6.18 - Kalıcı Emote Sistemi
- Rolsel olarak kalıcı durum bildirimi yapabilmenizi sağlayan sistemdir.
- Bir olay yaşadığınızda kalıcı emotelar ile rollere katkı sağlamanız beklenmektedir.
- İllegal durumlarda rolleri göz önünde bulundurarak kalıcı emote bırakmanız gerekmektedir. (Örneğin vücudunuzun bir bölgesi oldukça kanıyorsa kalıcı emote sistemi ile kan damlayan bölgeyi belirtmeniz gerekmektedir.)
- Kalıcı emote sistemini trollemek yasaktır.

1.6.19 - Envanterde Olan/Olmayan Eşya Kuralları
- Sistemsel olarak üzerinizde yer almayan nesneleri varmışçasına ve üzerinizde yer alan nesneleri yokmuşçasına karşı tarafa yansıtmak yasaktır.
- Rolleri sistemlerin el verdiği hususlarda bu sistemlere göre yapma zorunluluğu oyuncuya aittir.
- Sistemsel olarak üzerinizde olan bir nesneyi farklı bir nesne olarak göstermek yasaktır.
- Sistemsel olarak üzerinizde olan veya aracınızın torpidosunda olan bir eşyayı bulunmayacak şekilde gizleme rolü yapmak yasaktır. (Örneğin aracın içerisine gizli bölme yaptırmak) Eşyaları gizleme rolü yapabilirsiniz ancak herhangi bir aranma durumunda gizlendiğini emote üzerinden belirtmeniz gerekmektedir. Bu gibi durumlarda iki taraflı zar atılarak rolün ilerlemesi gerekmektedir, görmemiş rolü yapmak tamamen karşı tarafın inisiyatifindedir.

1.6.20 - LSPD/LSFMD/Devlet Kurumu Kıyafetleri
- Kıyafet mağazasından alabileceğiniz bütün LSPD/LSFMD/FBI/Devlet kurumu kıyafetleri yasaklanmıştır.- “Police, LSPD, LSPA, PIA, DOA, NOOSE, ARMY, SHERIFF, FIB, EMS ve benzeri” yazılı bütün kıyafetler yasaktır, sadece polisler ve hastane personelleri giyebilirler.
- Bu kıyafetleri ticket üzerinden yönetici onayı alarak sadece rol için giyebilirsiniz.

1.6.21 - Sarı Sayfalar Kuralı
- Telefonda var olan Sarı Sayfalar uygulamasını amaç dışı kullanmak yasaktır.
- Araç satışları için kullanım yasaktır. Araç satışı için car seller uygulaması kullanılmalıdır.
- Mekaniğe adam çağırma, taksi çağırma ve bunun gibi benzeri şeyler için kullanım yasaktır.
- Sarı Sayfalar üzerinden tehdit, şikayet ve öneri gibi postlar atmak yasaktır.
- Sarı Sayfalarda OOC hiçbir şey bulunamaz.
- İşletme sahipleri ve/veya işletme çalışanları, bulundukları işletmenin tanıtımını veya reklamlarını her 30 dakikada bir olmak sureti ile yayınlayabilir.(Etkinlikler veya yönetici inisiyatifi bu kurala dahil değildir ve ihlal olarak değerlendirilemez.)
- Aynı işletmenin reklamını farklı kişilerin yapması zaman kuralını inaktif saymaz.

1.6.22 - Twitter(Squawk) ve Instagram
- Uygulamalar tamamen IC olarak işlemektedir, gerçek hayattan görseller paylaşılması yasaktır. (Yönetim inisiyatifindedir.)
- İllegal gönderiler paylaşılması halinde IC olarak LSPD hakkınızda soruşturma oluşturabilir.
- Uygulamalarda pornografik içerik, yasal olmayan içeriklerin de paylaşımı yasaklıdır.
- Kullanılan uygulamaların sadece Los Santos üzerinde değil, bütün dünya tarafından kullanıldığını unutmayalım.
- Fake hesap açmak için yönetimden ticket açılarak izin alınması gerekmektedir.

1.6.23 - Şive ve Ağız Rolleri
- Sunucumuzda yöresel ağız kullanmak yasaktır. Bu ve benzeri roller için yönetimden izin alınması gerekir.
- Bu kural aksan için geçerli değildir. Kullanılan aksanlar rol çeşitliliği kazandırır.

1.6.24 - Türk/Müslüman Karakter Rolleri
- Sunucu içerisinde Türk veya Müslüman karaktere sahip olmak yasak değildir. Bu tip roller yapılırken etnik değerlere dikkat edilmelidir. İmam, tarikat lideri, cemaat vb. roller yapmak yasaktır.
- Bu tarz roller yapılırken dikkat edilmesi gereken hususlar vardır.
- Öncelikle karakterlerin Türkiye'de veya müslüman bir ülkede yaşamadığı unutulmamalıdır. Los Santos içerisinde Türk ve müslümanların azınlıkta olduğunu unutmadan rollere devam edilmelidir.
- Şehirde karakterleriniz harici yaşayan yaklaşık 4 Milyon kişi bulunmaktadır. Rol esnasında "Nereye gitsem Türk var ya / Ulan şehrin yarısı Türk zaten ehehe" muhabbetleri yasaktır.
- Türk ve müslüman karakteri rollerini mantık sınırları içerisinde yapmanız gerekmektedir.
- Karakteriniz Türk/Müslüman olsa dahi özellikle illegal rollerde, "O benim gardaşım / Bizde yamuk olmaz / Adamlık" adı altında olan rollere girmeniz yasaktır.
- Karakterinizi kültürü ne olursa olsun kendi kültürüne uygun davranmalıdır. Amerika da yaşadığının bilincinde olmalıdır. Eğer azınlık rolü yapıyorsunuz asimile olması gereken karakterler azınlık olan karakterlerdir.

1.6.25 - Yasaklı Roller / Karakterler

- Sunucumuzda bazı roller yasaklanmıştır ve aşağıda listelenmiştir, benzeri roller yapmak yasaktır.

Terörist rolü yapmak. (Yönetim izni dahilinde kural esnetilebilir.)
Dini lider rolü yapmak. (Yönetim izni dahilinde kural esnetilebilir.)
Ünlü ismi koyma, rolünü yapmak. (Yönetim izni dahilinde kural esnetilebilir.)
Size ait olmayan bir karakteri yaratma/taklit etme
Seri katil rolü (Yönetim izni dahilinde alt karakterler için kural esnetilebilir.)
Deli / Psikolojik bozukluğa sahip karakter rolü (Yönetim izni dahilinde alt karakterler için kural esnetilebilir.)
Acıya duyarsız karakter (Yönetim izni dahilinde alt karakterler için kural esnetilebilir.)
LSPD için muhbirlik rolleri yasaktır. (Yönetim izni dahilinde kural esnetilebilir.)

1.6.26 - Meslek Gelir Kuralı

- LSPD & LSFMD birlikleri için meslek yapmaları yasaklanmıştır.
- Mesaide olma durumu oyuncunun sorumluluğundadır. Tespitinde yaptırım uygulanır.

1.6.27 - Fear Roleplay

- Fear RP , oyuncuların karakterlerinin güvenliğinin büyük tehlikede olduğu zamanlarda karakterin hayatı için korkmasıdır. Unutmayın ki hiçbir karakter ölümsüz değildir.
- Herhangi bir karakterin Fear-RP kuralını ihlal ettiği düşünülür ise Rapor Sistemi kullanılarak yönetici rolü izlemesi için talep gönderilmelidir. Yöneticinin herhangi bir ihlal tespit etmesi durumunda kişi için karşı tarafa kalıcı hasar veya direkt olarak CK hakkı verme yetkisi vardır.
- Polis departmanında polise karşı fear rp uygulamak zorunlu değildir, ancak departman içinde polise karşı yaptığınız rollerde sebepsiz yere polise karşı korkusuz roller yapmak yasaktır. Böyle bir ihlal olduğunu düşünen polis memurları Rapor Sistemi kullanarak yöneticiye rolü izlemesi için talep gönderebilir. Sorgu ve kodeslerde düşünmeniz gereken hapise gönderilip rolden çıkmak veya afk bırakıp süre düşürmek değil, hapiste öldürülebileceğiniz, tecavüze uğrayabileceğiniz, aşağılanıp küçük düşürülebileceğiniz olmalıdır.

1.6.28 - Deathmatch ve Gereksiz Agresif Roller

- DM yasaktır. Rol yapmadan sadece silahla değil yumruk veya birincil silahlar ile karşı tarafa veyahut etrafta bulunanlara saldırma durumu da DM kapsamında incelenir. Bu durum araç için de geçerlidir.

1.6.29 - OOC Tutum

- Sunucuda oyuncuların birbiriyle alakalı yaptığı yorumlar, ithamlar, iğnelemeler veya açıklamalarda OOC tutumlar yönetim tarafından değerlendirilmektedir.

2.1 – Birlik/Hood

2.1.1 Birlik Kuralları

- Tanınmış mafya/çetelerin rolleri yapılamaz.
- Terörist grup, dini değerler üzerine kurulu oluşum vb. grup/birlik rolleri yapılamaz.
- Birlik kurabilmek için sistem üzerinden başvuru yapılmalıdır.
- Bir birlik minimum 5 kişiden oluşmalıdır.
- Birlik üye sayısı;

  Onaylı Birlik | Maksimum 9 üye (İttifak durumunda ek üye: +1)
  Hood Onaylı Birlik | Maksimum 12 üye (İttifak durumunda ek üye: +1)
  Yüksek Onaylı Birlik | Maksimum 15 üye (İttifak durumunda ek üye: +2)

(Yukarıda yazılan +1 ya da +2 ler birlik başına verilen ekstra hak olarak düşünülebilinir.)

- Savaş durumlarında maksimum iki birlik ittifak olabilir.
- İki birliğin ittifak olarak diğer bir birlikle savaştığı durumda savaşa katılacak üye sayısı ittifak birliklerinin en yüksek seviyeli birliğinin maksimum üye sayısı + her birlik için ek üye toplamı kadar olabilir.

  Örneğin iki adet onaylı birlik birleşerek savaşa 9+1+1 olarak 11 kişi katılabilir.
  Örneğin onaylı birlik ve hood onaylı birlik birleşerek savaşa 12+1+1 olarak 14 kişi katılabilir.
  Örneğin hood onaylı birlik ve yüksek onaylı birlik birleşerek savaşa 15+1+2 olarak 18 kişi katılabilir.
  Örneğin onaylı birlik ve bir solo illegal birleşerek savaşa 9+1 olarak 10 kişi katılabilir.

- Birlikteki herhangi bir üyenin yaptığı ihlalden(IC ihlal), birlik lideri de sorumlu tutulabilir. Birlik liderlerinin birlik üyelerini bilgilendirmesi ve üye seçimlerinde dikkatli olması gerekir. Her birlik lideri, kendi oluşumunun yöneticisidir.
- Birliklerin Onaylı Birlikten Hood Onaylı ve Yüksek Onaylı Birlik statüsüne geçişi tamamen yaptıkları roller, DOC rolleri ve yönetici ekibinin kararıyla yapılır.
- Birliklerin yaptıkları roller illegal birlik yönetim ekibi tarafından sürekli olarak incelenecek ve gerek IC gerek OOC şekilde takip edilecektir. Verilen görevler ve yapılan roller kapsamında birliklere IC/OOC ve olumlu/olumsuz yaptırım uygulanabilir.
- İki birlik arasındaki savaşın bitmesi halinde birliklerdeki oyuncuların karşı tarafı sürekli tahrik etmesi durumunda birlik liderleri ile konuşulup karakterlerin CK izinleri verilebilir.
- Savaş halindeki birliklerden bir taraf savaşı sonlandırmak isteyip geri çekildiğinde karşı taraf sürekli olarak o birlik üyelerini kaçırma vb. rollere girerse birlik liderleri ile konuşulup karakterlerin CK izinleri verilebilir.
- Bir birlik iki çetenin savaşına sebepsiz şekilde katılamaz.
- Plansız bir şekilde görüldüğü anda düşman birlik üyesi ile hood alanı dışında sebepsiz yere çatışma başlatmak yasaktır. Sözlü taciz ve kavga rolleri gerçekleştirilebilir. Birlik üyelerinin bir araca binerek şehir içerisinde düşman birlik oluşumunun üyelerini avlama stilinde yapacağı roller DM kapsamında değerlendirilir.
- Yönetimin onay verdiği birliklere, sololar savaş açabilir fakat rolün getirilerini göz önünde bulundurmalılar.
- Birlikler yönetim tarafından uyarı alabilir ve 3 uyarıya ulaşan birlik, yönetim tarafından kapatılır. Birlikler, yaptıkları rollere ya da hatalara bağlı olarak hiç uyarısı olmasa da yönetim tarafından direkt olarak kapatılabilir. Uyarı alan birliklerin uyarıları, discord üzerinden birlik kanallarına yazılır.
- Birliklerin ittifak durumlarında ticket açarak, savaş veya saldırıya kimlerin dahil olduğunu belirtmesi gerekmektedir.

2.1.2 Birlik Yetkili Hakları
- İllegal bir birliğe dahil olduğunuzda, 24 saatlik süreci doldurmanız halinde birlik lideri CK hakkınıza sahip olur.
- Birlik Yetkilisine karşı aşağılayıcı rol yapmak (üzerine işemek vb.) yasaktır.

2.1.3 Hood Onaylı/Yüksek Onaylı Birlik Ayrıcalıkları
- Yönetim tarafından yaptıkları roller onaylanan birliklere yapılan değerlendirmeler sonucunda birlikler hood onayı/yüksek onay alabilir. Bu onaya sahip birlikler diğer birliklere göre daha ayrıcalıklı olur. DOC tarafından varlığı kabul edilmiş birlikler hood onaylı, DOC'un gözünde varlığını kanıtlamış birliklere yüksek onaylı birlik diyebiliriz. Yüksek onaylı birliklere DOC tarafından aylık maddi destek sağlanır.
- Yüksek onaylı birliklerin hood bölgesine herhangi bir onaya sahip olmayan bir birlik tek başına saldırı girişiminde bulunamaz. Yanında yüksek onayı ya da hood onayı olan bir birlik olmak zorundadır.
- Hood onaylı birliklerin bölgesine herhangi bir onaya sahip olmayan bir birlik tek başına saldırı girişiminde bulunamaz.
- Yüksek onaylı birliklerle DOC tarafından belirli durumlarda etkileşim sağlanır ve illegal yapılanma bu birlikler üzerinden aşağıya yayılır.

2.1.4 - Hood ve Baskın Kuralları
- Aşağıdaki kuralların tümü Hood'u onaylanmış birlikler için ve ana hood bölgesi için geçerlidir. (Ana hood bölgesi mapte koyu renkte işaretlenmektedir.)
  -Hood bölgesine yapılan saldırılarda HOOD bölgesinde maksimum 30 dakika durulabilir.
  -Hood bölgesine yapılan baskından sonra 12 saat içinde ikinci bir saldırı yapılamaz.
  -Bir hooda yapılacak saldırı için baskın atacak birlikte bulunan en az 3 aktif oyuncu ve birlik yetkilisi (4 oyuncu) oyunda bulunmalıdır. Hooda baskın atacak birlikler rapor atarak yetkililerden konu ile alakalı bilgi alabilirler.
  -Hood bölgesine baskın atan oyuncular kendi birliklerindeki üyeleri bölgeden çıkartamazlar.
  -Hood bölgesi dışında (birlik hood'una yakın bir sokak vb.) vurulan oyuncular kaçırılabilir, gasp edilebilir.
  -Saldıran taraftan bölgede vurulan olursa ve arkadaşları tarafından götürülmezse bölge sahibi kişiyi bölgesinde rehin alabilir ve gasp edebilir.(2.1.4 kuralındaki saat sınırlaması bu durumda geçerli değildir.)
  -Hood bölgesine yakın konumlarda bilinçli olarak kamp kurup karşı tarafı hooddan çıkması için veya çatışma başlatması için taciz etmek yasaktır.

2.2 - İllegal Kurallar
(OOC Saat 03.00'dan sonra illegal yapmak yasaktır.)
2.2.1 - Genel Kurallar
- Kalabalık bölgelerde (varsayım) alenen illegal rollere girmek yasaktır.
- Çatışmadan kaçıp güvenli bölgelere sığınmak yasaktır.
- Uygun olmayan ortamlarda açıkça illegal olduğundan bahseden veya ima eden herkes rol içerisinde sonuçlarıyla karşılaşacaktır.
- Yönettiğiniz karakter sivil konumdaysa herhangi bir birliğe bağlı değilseniz illegal birlik üyelerine

karşı yaptığınız rollere dikkat etmeniz gerekir.
- Sunucumuz içerisinde karakterinizin rolü illegal veya legal temelli olması gözetmeksizin, gireceğiniz gammazlama rollerinin büyüklüğüne ve ciddiyetine bağlı olarak rol içerisinde karşılaşabileceğiniz olaylardan kişi kendisi sorumludur.
- İllegal düzen içerisinde yer alan karakterlerin, başka bir illegal karakteri polise açık etmesi yasaktır. (Sorgu rolleri hariç. Sorgu rolüne girildiğinde polisin karakterinizi aldığı durum ile alakalı bildiklerini anlatması yasak değildir fakat konu ile alakasız ifşalama rollerine girmeniz yasaktır.)
- Sistemsel yapılan illegallerde (Araç parçalama, market soygunu vb.) motor kullanımı yasaktır.
- Savaş ve saldırı durumlarında bir birlik; birlik üye sayısı kadar (ittifak durumu hariç), birlik olmayan kişiler ise maksimum 3 kişi (olayla alakası olan kişiler) olmak şartı ile savaşa veya saldırıya katılabilirler.

2.2.2 - Gasp ve Dolandırıcılık
- Güvenli bölge kapsamındaki alanlarda gasp rollerine girilemez.
- Karşılıklı savaş durumlarında silah lootu serbesttir.(Savaş sebebi olamayacak sebepler ile yalnızca loot amaçlı savaş çıkartmak abuse olarak değerlendirilir.) (PD lootu yasaktır.)
- Para gaspı yapılabilir. (Kişinin atmye götürülerek para çekmesi istenemez.)
- Bir kişiyi kaçırarak bir mülk/işletme/araç gibi eşyaların yasal olarak kişiye transferi istenemez. (Ticket açarak yönetimden izin talep edilebilir.)
- IC dolandırıcılık rolleri yasak değildir. Yapılan rolün daha önceden planlanmış olması gerekmektedir. Araç vb. satışlar yapılırken parayı vermeden kaçmak ve/veya parayı alan taraf için mülkü vermeden kaçmak yasaktır.
- Vergi borcu olan araç ve mülklerin satışı öncesinde bu araç ve mülklerin borç miktarının ödenmesi zorunludur. Borçları ödenmeden satışı yasaktır.
- Meslek coin itemi rolsel değil, tamamen sistemsel bir itemdir. Gaspı yasaktır.

2.2.3 - Kaçırma/Kaçırılma Kuralları
- Bir kişinin kaçırılabilmesi ve tutsak edilebilmesi için mantıklı bir sebep olması gerekmektedir. Bu sebeplerin ortadan kalkması durumunda kişi serbest bırakılmalıdır.
- Güvenli bölgelerde kaçırma rolü gerçekleştirilemez. (Oyun saati ile 00:00 – 04:00 arasında devlet bölgeleri ve benzinlikler haricindeki bölgeler güvenli bölge kapsamında değerlendirilmez.)
- Bir kişi maksimum 1 saat alıkonulabilir. (Karşı tarafın izni dahilinde süre uzatılabilir.) Kaçırılan tarafın özel bir sebebi yok ise fear-rp yapmak zorundadır. Yapmadığı takdirde CK ve kalıcı hasar izni yönetim tarafından karşı tarafa verilebilir veya taraflar anlaşarak CK ya da kalıcı hasar uygulayabilir. (Karakter hood baskınında alıkonulduysa saat sınırı geçerli değildir.) (Kaçırılan karakterlerin rolü refuselaması yasaktır. Kaçırılan karakter rol gereği baygınsa, 1 saat süresi karakter ayıldıktan sonra başlar.)
- Eğer kaçırılma rolünde telefon gaspı yapıldıysa kişinin rolüne devam edebilmesi adına çok ücra noktalarda (şehir/kasabaya uzak) bırakılması ve/veya terk edilmesi yasaktır.
- Bir kişinin tekrar kaçırılması için aradan en az 24 saat geçmelidir.
- Kaçırılan kişiye işkence uygulamak için izin almanız gerekmektedir.

2.2.4 - Kalıcı Hasar
- Rol esnasında kullanıcılara kalıcı hasar verilebilmesi için karşı tarafın izin vermesi veya yönetim izni olması gerekmektedir.
- Fear-RP Kural ihlalinde yönetim direkt olarak CK veya kalıcı hasar izni verebilir.
- Sebepsiz yere kalıcı hasar vermeye çalışmak yasaktır.
- Herhangi bir kişi üzerinde geçici olsa dahi bir işaret bırakmak için izin almanız gerekir. (Örneğin bıçakla herhangi birinin vücuduna A sembolü kazımak.)
- Aşağılayıcı işaret bırakmak yasaktır. (Örneğin penis şekli, hakaret içerikli işaret ve kelimeler)
- Kısa süreli iyileşmelere tabii durumlar kalıcı hasar izni gerektirmez. (Parmak kırma, bıçak yarası vb.)

2.2.5 - Brawl Kuralı
- İki veya daha fazla grubun arasında toplu kavga rollerine Brawl adı verilir.
- Anlaşmalı brawl rollerinde sadece yumruk ve melee silahlar kullanılabilir.

2.2.6 - Drive-By Kuralları
- Drive-By araçla giderken hedefe ateş etmek manasına gelir.
- Drive-by sırasında araçtan inilmez ve araçla durulmaz.
- Çatışma veya hood baskınlarında drive-by gerçekleştirilemez.
- Hood bölgelerine drive-by atılabilir. Drive-by atılıp bölgeye girilemez.
- Hood bölgelerine yapılan drive-by hood baskını olarak değerlendirilmez.
- Araç target aldığı kişiye aksiyon sağladıktan sonra (başarılı/başarısız) dönüp tekrar drive-by atamaz. (12 saat boyunca aynı bölge/kişiye drive-by atılamaz).
- Araçlar birbirine "Rocket league" edasıyla birbirine vurduğu an drive-by kural ihlali olarak değerlendirilir.
- Ölümcül drive-by atmak yasaktır. (Drive-by sırasında hedefin kafasına tek mermi atıp devam edilmesi yasaktır.)

2.2.7 - Haraç Kuralları
- Hood Onaylı birlikler DOC tarafından belirlenen bölgelerde haraç kesebilir.
- Birliklerin kendi bölgesinin dışında haraç kesmesi yasaktır.

2.2.8 - Revenge Kill ve Yaralı Kuralı
- Sistemsel olarak ölüm sonrası spawn olduktan sonra sizi öldüren kişi/kişileri bulup öldürmeye çalışmak yasaktır.
- Sistemsel olarak ölen kişiler yumruk için en az 1 saat, sopa vb aletler için en az 2 saat, bıçak vb. kesici aletler için en az 4 saat, silah için en az 12 saat yaralı rolü zorunluluğu vardır. Bu esnada ağır işler yapma, intikam alma vb. rollere girilmesi de kesinlikle yasaktır.
- Mesaideki polisler için yukarıdaki kuralda belirtilen yaralı rolü süreleri minimum 1 saattir.
- Bahsi geçen yaralı rolünün dışında silahla vurulup sistemsel olarak ölen bir kişi en az 12 saat bir çatışmaya katılamaz.
- Mesaideki polisler yaralı rolü sonrası aynı olaya tekrar dahil olamazlar.
- Bu kuralda bahsi geçen süre role bağlı olarak doktor inisiyatifinde uzatılabilir.
- Doktor karakterlerin yetkiyi kötüye kullanması yasaktır.
- Süreç boyunca oyuncu sadece yaralı olduğunu bilerek rol yapmalıdır. Ağır işler dışında rollerine devam edebilir.

2.2.9 - Silah Kullanımı
- Silahlar boyutlarına göre gerçekliğe uygun şekilde taşınmalıdır.
- Birebir rollerde ateşli silaha sahip bir kişiye karşı koşarak vurmaya çalışmak, sopa ve/veya bıçak ile saldırmaya çalışmak yasaktır. Karakter böyle bir role girmek istiyorsa karşı tarafa otomatik olarak kalıcı hasar izni verilmiş olur. Silahsız taraf en az 3 kişi ise kalıcı hasar izni geçerli sayılmaz.

2.2.10 - LSPD/LSFMD-İllegal Etkileşimi
- Polis bir suçluyu kovalarken sebepsiz yere önüne kırmak, kasıtlı hamleler yapmak yasaktır.
- Polis bir suçluyu kovalarken sebepsiz yere peşine takılarak takipte bulunmak yasaktır.
- Polisin herhangi bir yolu trafiğe kapatması halinde sebepsiz yere barikata araçla hasar vererek geçmek, barikatların arasından zorlayarak geçmeye çalışmak yasaktır.
- 911 çağrı hattından sahte ihbar vererek polisi ve LSFMD çalışanını pusuya düşürmek yasaktır.
- Yönetim izni dışında LSPD'ye ve LSFMD'ye ait herhangi bir mekana saldırı düzenlenmesi yasaktır.
- Memur kaçırmak için net bir delil ve sebebiniz olmalıdır. Bir memuru yalnızca işini yaptığı için kaçıramazsınız.
- İşbaşı halinde bir memuru kaçırılıp rehin alınma durumunda kaçıran oyunculara yakalandıkları durumda rolün gidişatına göre karakter ölümü (CK) veya müebbet işlemi uygulanabilir.
- İllegal birlikler LSPD üyelerine sığınamazlar, yalnızca LSPD memurları tarafından hastane rollerinde ifadeleri isteniyorsa ve/veya sorgu odasında itiraf rollerine girebilirler.
- Onaylı Hood'u olan birliklerin üyeleri LSPD üyelerinden kaçarken hoodlarına sığınmaları durumunda LSPD bölgeye baskın yapabilir.
- LSPD üyeleri onaylı bir hooda girmek istiyorsa en az 4 ekip (8 kişi) olmalılardır.

2.2.11 - BadCop/BadDoc Rolleri
- Yapılan rollerde gizlilik esastır. Rolü yapan kişilerin kimliklerinin deşifre olması, kişilerin CK'sı ile sonuçlanabilir.
- Rolü yapan kişiler bir ekip oluşturamazlar ve bir ekibe dahil olamazlar.
- Meslekte kullanılan teçhizatlar hiçbir koşulda, legal ve illegal kişilerle paylaşılamaz.
- Karakterin herhangi bir olay sonrası kimliği açığa çıktığı takdirde CK izni yönetim tarafından verilmiş sayılmaktadır. Karakterin CK'sını DOC karakter sağlayabileceği gibi verilen izin doğrultusunda rol farklı bir oyuncuya da verilebilir.
- Mesleğinin genel işleyişini engelleyen davranışlar yasaktır.
- İllegal düzen içerisinde illegal polis/doktor rolü yapan kişiler solo illegal olarak nitelendirilir. (BadDoc rolleri tamamen SoloDOC sistemi üzerinden yürütülmektedir.)
- Rolü yapan kişilerin rollerini bilerek ifşalamaya çalışan kişilerin CK izni yönetim tarafından karşı tarafa verilebilir.
- BadCop ve BadDoc rolü sadece yönetim izni ile gerçekleşebilir.
- LSPD ve LSFMD bünyesindeki oyuncuların sistemsel illegal yapması yasaktır.

2.2.12 – Çatışma
- Oyuncuların çatışma esnasında bayılma tuşuna basmaları yasaktır.
- İki veya daha fazla birliğin savaştığı durumda savaş sırasında veya sonrasında bölgeye dahil olan savaşta bulunmayan karakterler yaralıların üzerinden silah alamazlar.

2.2.13 - Don of City
- Don of City şehrin baronu sayılır.
- Don of City karakterlerinin kimler olduğunu rolde öğrenmeniz gerekmektedir.
- Don of City'e karşı fear-rp zorunluluğu yoktur. Fakat bu tarz roller tamamen karakterinizin sorumluluğunda olup sonuçları da karakterinize aittir.
- DOC, birliklerin IC rollerine direkt veya dolaylı yoldan müdahale edebilir. Bu durumu tüm birlikler ve yetkililerinin OOC olarak kabul ettiği varsayılır.
- DOC tarafından belirlenen toplu etkinlik, event rollerinde çatışmak yasaktır. Etkinlik bitişlerine pusu atmak, tuzak kurmak yasaktır.

2.2.14 - Solo İllegal / Solo-DOC
Solo-Doc Nedir?
- Don of City (DOC) sisteminin yanında solo illegallerin yönetimini sağlayacak sistemdir.
- Solo-Doc, kendi içinde işleyişe ve itibar sistemine sahiptir fakat DOC sisteminden bağımsız değildir.
Solo-Doc İşleyişi Nasıldır?
- Solo illegal oyuncular iki şekilde kategorize edilir: Onaylı ve onaysız solo illegal.
- Onaysız solo illegaller: Solo-Doc ile iletişim kurmamış veya Solo-Doc ile çalışmak istemeyen kişilerdir.
- Onaylı solo illegaller: Solo-Doc ile iletişim kurmuş olup kendini yaptığı işlerle kanıtlamış ve güven kazanmış kişilerdir. Bir oyuncunun onaylı olması Solo-Doc'un inisiyatifindedir. (Onay durumu rollerinin bütününe göre değerlendirilir, sadece sistemsel illegale göre değil.)
- Geçiş aşaması: Onaysız solo illegaller, onaylı solo illegal olma yolunda ise; rol içerisinde tamamen onaylı olup olmadıklarını anlayacaklardır.
- Onaylı solo illegaller: Solo-Doc ile iletişim kurmuş olup kendini yaptığı işlerle kanıtlamış ve güven kazanmış kişilerdir. Bir oyuncunun onaylı olması Solo-Doc'un inisiyatifindedir. Onaylı solo illegaller başardıkları işlere göre itibarları yükselebilir ya da düşebilir.
- Onaylı ve Onaysız solo illegal OOC bir söylemdir, rolde bu tarz tabirler kullanılmamalıdır. Onaylı solo illegalden kasıt tamamen güven kazanmış ve kendini göstermiş kişilerdir.

2.3 – Soygun
2.3.1 Soygun Kuralları
- Market, atm ve ev soygunu dışında yapılacak soygunlardan önce ticket açılması gerekmektedir.
- Şehir dışında sistemsel soygun gerçekleştirilemez.
- Soygun rolleri rehineli veya rehinesiz şekilde yapılabilir.(Market içerisindeki kasiyeri rehine almak yasaktır.)
- Çivi tabancası kullanarak soygun yapmak yasaktır.
- Soygunlardaki kişi sayısı aşağıda listelendiği gibidir. Aşağıda belirtilen sayıdan fazla kişiyle soygun yapmak veya dahil olmayan kişinin dolaylı yoldan soyguna müdahale etmesi yasaktır. Kaç kişinin içeride veya dışarıda olacağı soygun ekibinin yapacağı plana bağlıdır. (Araba ile kapatma, oyalama, kaçırma veya gözcülük vb. durumlarda kullanılacak kişiler de kişi sayısına dahildir.)
Vezne; 5
Kuyumcu; 6
Market; 3

Banka Aracı; 5
Merkez Bankası; Sınır yok
- Soygunlarda LSPD kapının önünde müdahale edebilir. İçeri özel izin dışında giremez.
- Soyulan yerin kapısından sığacak kadar küçük araç ile soyguna gelip aracı içeride saklamak ve o araç ile kaçmak yasaktır.
- Soygun yapan şahıslar 1 gün içinde ikinci bir soygun gerçekleştiremez. (ATM soygunu ve Boosting soygunu kurala dahil değildir.)

- LSPD aşağıda belirten durumlara göre olay yerinde soygunlara müdahale edebilir(kovalamacalara destek istenebilir);

Rehineli;
Market; maksimum 2 ekip
Kuyumcu; maksimum 4 ekip + AIR
Vezne; maksimum 3 ekip + AIR
Merkez Bankası; sınır yok

Rehinesiz;
Market; maksimum 1 ekip
Ev; maksimum 1 ekip

2.3.2 Soygun Kuralları II

Market Soygunu
- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 3 saat planlama rolü.
- Minimum 5 dakika soygun rolü dönmesi zorunludur.
- Her soygundan sonra 1 gün bekleme süresi mevcuttur.
- Maksimum 3 kişi soyulabilir.
- Market kasa ve kasiyer soygunlarında kasiyeri rehine almak yasaktır.
- Minumum silah sayısı: 1

Vezne Soygunu
- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 2 gün planlama rolü.
- Minimum 10 dakika soygun rolü dönmesi zorunludur.
- Her soygundan sonra 7 gün bekleme süresi mevcuttur.
- Maksimum 5 kişi soyulabilir.
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.
- Minimum silah sayısı: 2

Kuyumcu Soygunu
- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 4 gün planlama rolü.
- Minimum 15 dakika soygun rolü dönmesi zorunludur.

- Her soygundan sonra 15 gün bekleme süresi mevcuttur.
- Maksimum 6 kişi soyulabilir.
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.

Banka Soygunu
- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 7 gün planlama rolü.
- Minimum 30 dakika soygun rolü dönmesi zorunludur.
- Her soygundan sonra 30 gün bekleme süresi mevcuttur.
- Maksimum 7 kişi soyulabilir.
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.
- Minimum silah sayısı: 4

ATM Soygunu
- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 1 saat planlama rolü.
- Günde maksimum 3 kez soyulabilir.
- Maksimum 2 kişi soyulabilir.
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.

Banka Aracı Soygunu
- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 2 gün planlama rolü.
- Maksimum 5 kişi soyulabilir.
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.
- Minimum silah sayısı: 2

Boosting Soygunu
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.
- Boosting maksimum 4 kişi tarafından yapılabilir, eğer yarışçı birliğiyseniz sadece sizin ekibinizden olmak üzere 6 kişi gerçekleştirebilirsiniz.
- S class boostingler sadece gece 22:00 sonrası gerçekleştirilebilir.

2.3.3 Soygun Kuralları III
- Yapılan soygunlarda anlaşmalı rehine yasaktır.
- Birlikler aynı anda 2 adet soygun yapabilir.
- Şahsi Araç ile Soygun;
  -Araçlarınıza taktığınız sahte plakalar sizi görünmez ve bulunamaz hale getiremez. Aşağıdaki benzerliklerden araçlarınız sorgulanabilir;
  -Custom tekerlek
  -Custom livery
  - Araç kaplaması
-Soygundan önce soyguna katılacak kişileri ve soygun tarihini yönetime bildirmek için ticket açmanız gerekmektedir. (Vezne, Banka Aracı, Kuyumcu ve Banka Soygunu)